|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spielzug |
| Ziel, Ergebnisse | Spieler führt seinen Zug aus.  Ergebnis: Nächster Spieler ist an der Reihe |
| Akteure | Spieler |
| Vorbedingungen | Vorheriger Spieler muss seinen Zug abschließen |
| Auslösendes Ereignis | Spieler ist an der Reihe |
| Nachbedingung bei Erfolg |  |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Zug wird zurückgesetzt und erneut versucht |
| Eigehende Daten | Augenanzahl des Wurfs  Zug über „Los“ Feld |
| Ausgehende Daten | Zielfeld des Spielers |
| Ablauf | Spieler würfelt -> Spieler läuft Felder |
| Erweiterungen | Spieler zieht über Los |
| Alternativen |  |
|  |  |